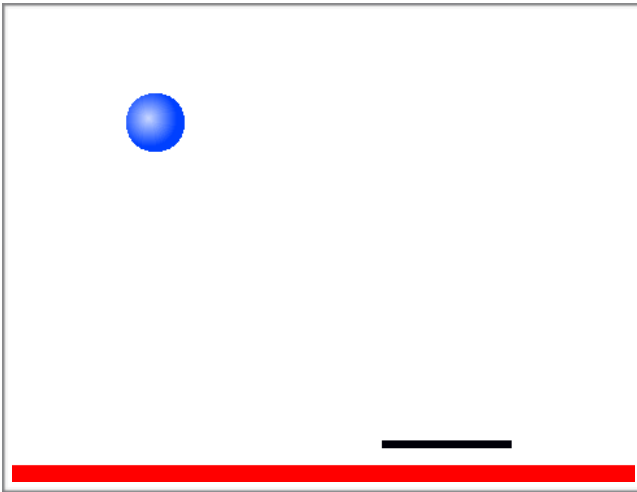


# Pong spil

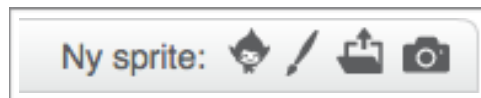
I denne opgave skal du lave og udbygge et Pong spil Scratch.



Bevæg musen og battet følger musens bevægelser.

## Vejledning:

Først skal du finde en bold-sprite. Der er flere i galleriet:



Her er et script som du kan bruge:

```
when clicked on green flag clicked
  go to x: 13 y: 157
  wait until color touches red?
  send game-over to all
  wait 0.5 seconds
  stop all

when clicked on green flag clicked
  set rotation to 180
  loop forever
    if paddle touches?
      play sound water_drop
      set rotation to 180 - rotation
      go 5 steps
      rotate random between -30 and 30 degrees

when clicked on green flag clicked
  loop forever
    hop back to edge when touches
    go 4 steps
```

Placerer bolden fra start.

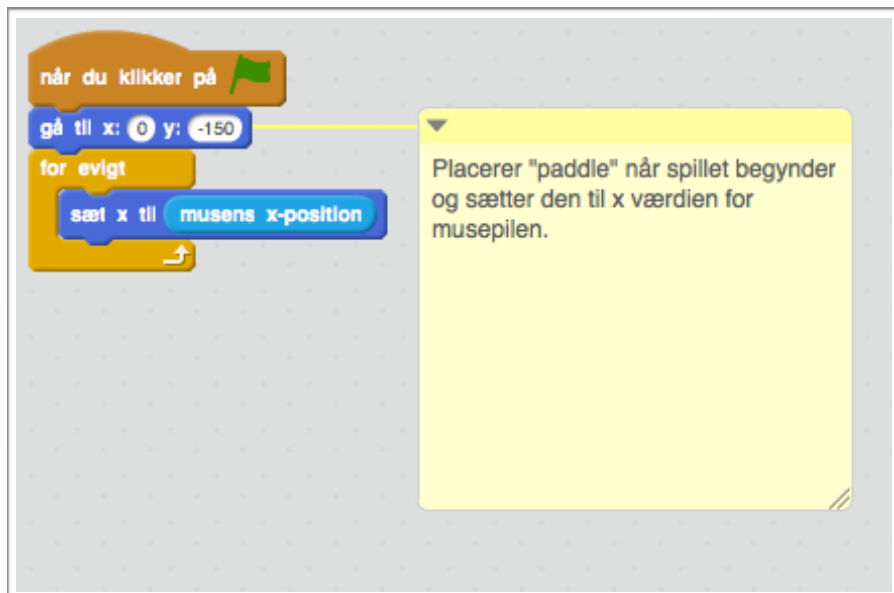
Hvis bolden rører den røde farve, så "game over."

Bounce fra "paddle" i den modsatte vinkel

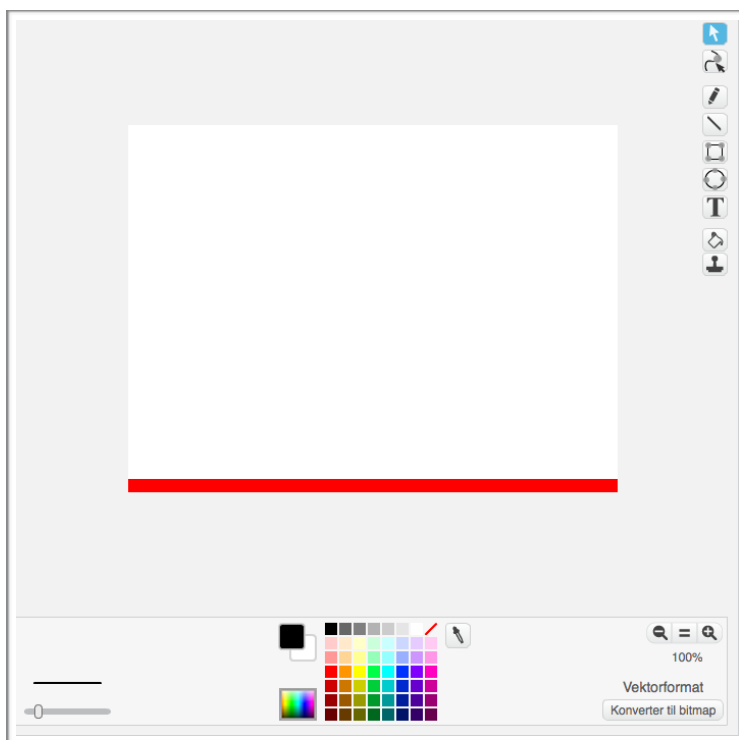
Returnerer bolden i en tilfældig retning

Bolden hopper tilbage hvis den rører kanten: "bounce!"

Nu skal du lave dit bat, eller *Paddle*. Den jeg har brugt er bare tegnet som en **Ny sprite**. Du kan også finde på noget andet. Her er et forslag til script.



**Bundens** stribe er lavet på baggrunden, der kaldes **Red bottom**. Klik på: **Ny baggrund**, og så kan du lave et rektangel.



Sørg for at du får den samme farve, som du giver bunden, på **Boldens** script. Du skal klikke på det lille farvefelt, og derefter på bundens farve.



Her er scriptet til de 3 **baggrunde** du skal lave.

Du kan lave en **Start** baggrund, der skifter efter 10 sekunder, og skifter til baggrund **Red bottom**, som er baggrunden til spillet.

Når spille slutter, bliver der fra Bolden sendt "game-over" og der skiftes til baggrunden **Game-over**

Opgave:

Prøv at forbedre dette spil:

- Forbedre grafikken
- Giv bolden større hastighed
- Tilføj noget der skal samles op
- Tæl point
- Bedre lydeffekt
- Begyndelses- og afslutningsbaggrund



Du kan også finde projektet på <http://scratch.mit.edu/projects/45167316>