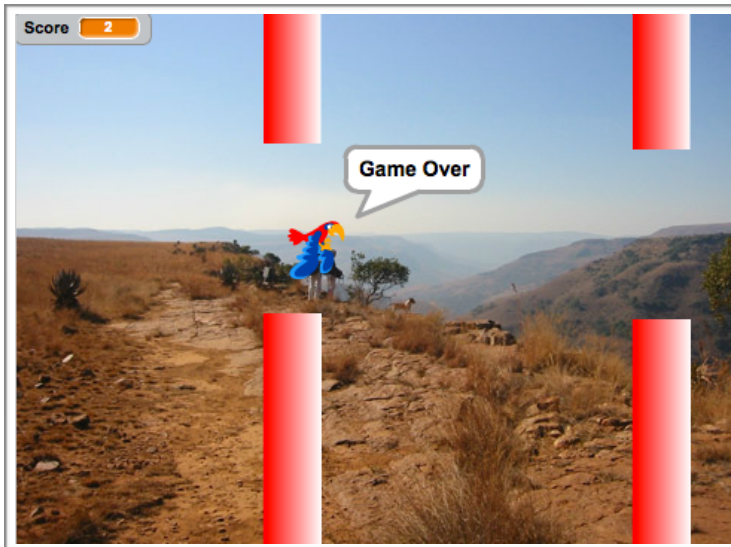


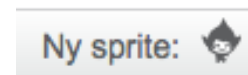
Lav dit eget Flappy Bird

I denne opgave skal du lave dit eget Flappy Bird med Scratch



VEJLEDNING:

Først skal du lave din "Bird". Klik på **Ny sprite** :
Du skal finde en Sprite, der har to *kustumer*.
Kald dem *Wing up* og *Wing down*



Nu skal du skrive Scriptet for din **Bird**.

Dette bestemmer placeringen af din Bird, når spillet begynder



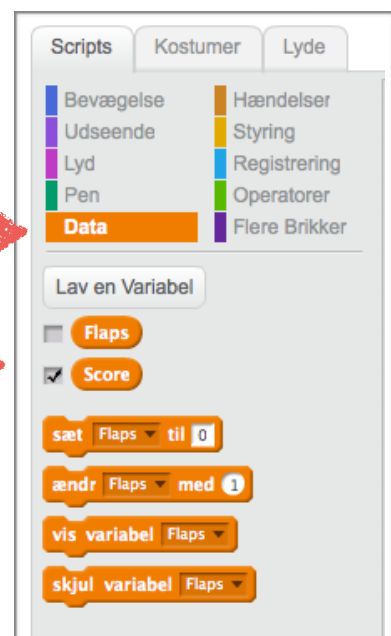
og giver den tyngdekraft, den bevæger sig ned ad:



Du skal oprette to variabler **Score** og **Flaps** under **Data**.



Sæt flueben ud for **Score**, så kommer din score frem på din scene



Forsæt med at lave scriptet, der styrer **Bird**
Flaps opad, når du trykker på **mellemlumstasten**



```
when space key pressed
  change Flaps by 1
```

Her er resten af scriptet der **styrer Bird**

Sætter variabelen Flaps



Bestemmer størrelsen af Bird



Bestemmer udseendet af Bird



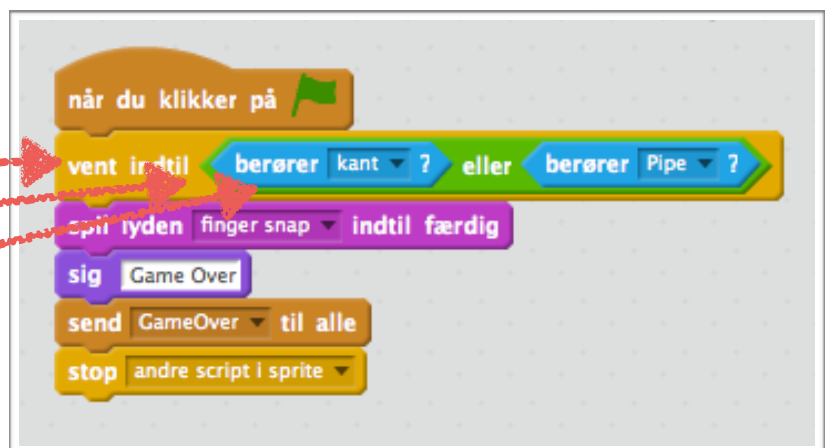
Styrer Bird opad (y forøges)



```
when green flag clicked
  set Flaps to 0
  set size to 100 %
  switch costume to wings up
  loop forever
    repeat until Flaps = 0
      change Flaps by -1
      switch costume to wings up
      repeat 10 times
        change y by 6
      switch costume to wings down
      repeat 10 times
        change y by 6
```

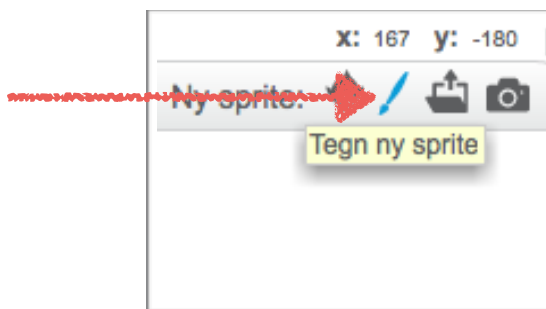
Til sidst skal du lave den del af Birds **script der styrer når den dør.**

Bemærk, at den **gule klods: vent indtil** indeholder en **Operator** der hedder **“eller”** og i den er indsat 2 **Registreringer** hvor du skal indstille hvad de skal berører.



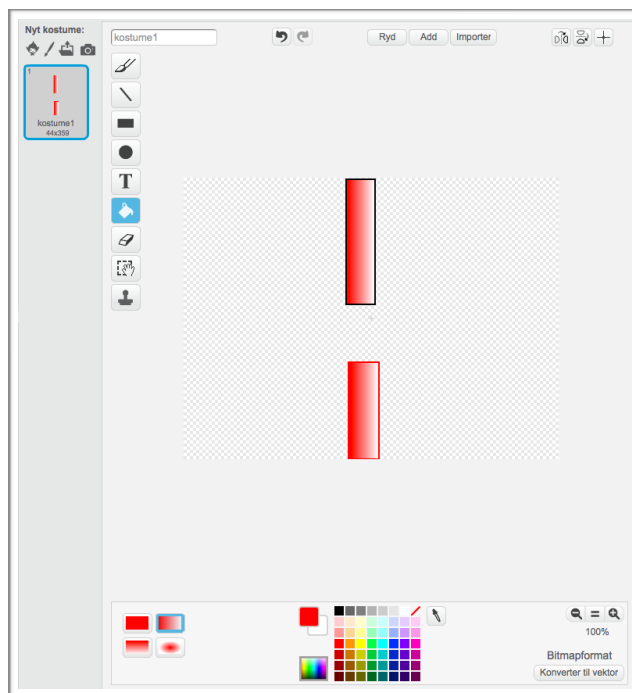
```
when green flag clicked
  wait until berører kant? eller berører Pipe?
  play sound finger snap until finished
  say Game Over
  send GameOver to all
  stop and run script in sprite
```

Nu skal du lave **søjlerne**, eller **Pipes**.
Klik på den pennen: Tegn ny sprite



Her er et eksempel på hvordan
Pipes kan se ud.

Særg for at placer dem midt på den
ternede baggrund.

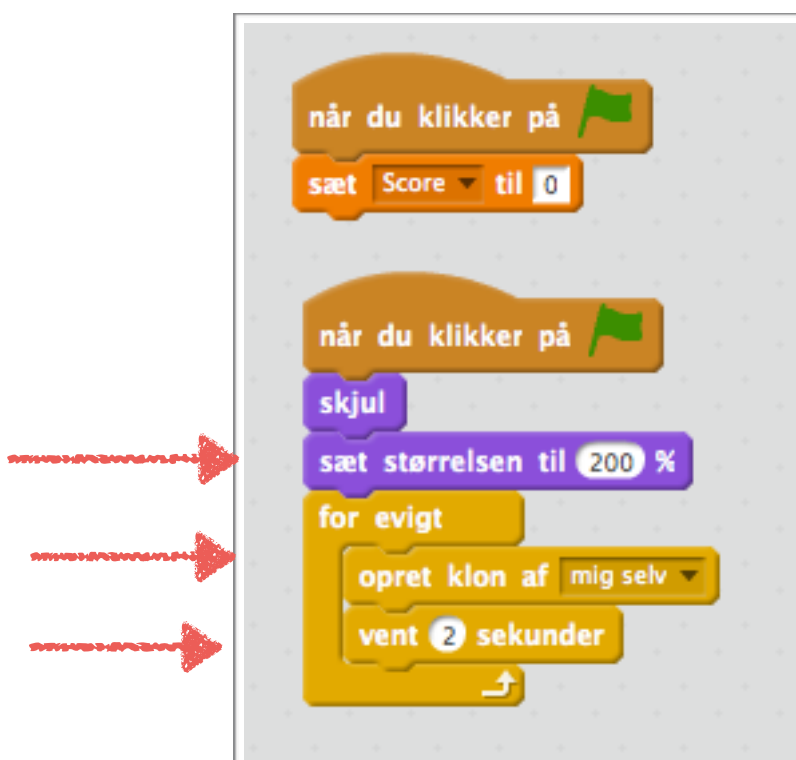


Nu skal du lave scriptet til Pipes

Her kan du justere hvor store dine
Pipes skal være

Denne funktion opretter **kloner** af
spritene, altså kopier

Her reulerer du hvor ofte der skal
dannes en ny klon af Pipes



og her følger den sidste del scriptet

Bestemmer hvor
den nye klon
placeres

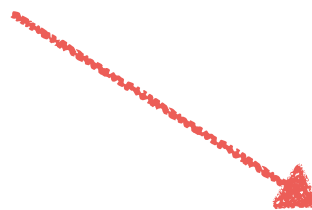


```
when green flag clicked
  go to x: 240 y: pick random from -80 to 80
  show
  repeat (120) times
    change x by -4
  delete this clone

when green flag clicked
  wait until x-position < x-position of Flappy
  change Score by 1
  play sound bird

when green flag clicked
  stop all scripts in this sprite
```

Til sidst skal du tilføje en **baggrund**.
Enten en fra galleriet, eller en du selv finder



Du kan også finde det færdige projekt på <http://scratch.mit.edu/projects/29315774>