

VELKOMMEN



Forår 2017

PROGRAM



- Introduktion, praktisk information
- Lidt om sidste sæson
- Piratskattejagt - udenfor og indenfor
- A: Code.org (<https://code.org/starwars>) - Ny til kode
- B: Scratch (<https://scratch.mit.edu/>) - Ny til kode
- Projekter - Næste trin...
- Tak for i dag (ca. kl. 12)

PRAKTISK INFORMATION



- Vi mødes hver anden lørdag 2 timer (tidspunkt kommer på Facebook og hjemmeside)
- Vi holder pauser efter behov
- Borgerskolens Netværk: WISkolePublic / adgangskode: "abbaabba" (2 x "abba")
- Vi er ca. 10 frivillige der ønsker og bidrage til den unge generations færdigheder indenfor IT

SCRATCH

- Grafisk programmering
- Målrettet børn



Coding PIRATES

SCRATCH

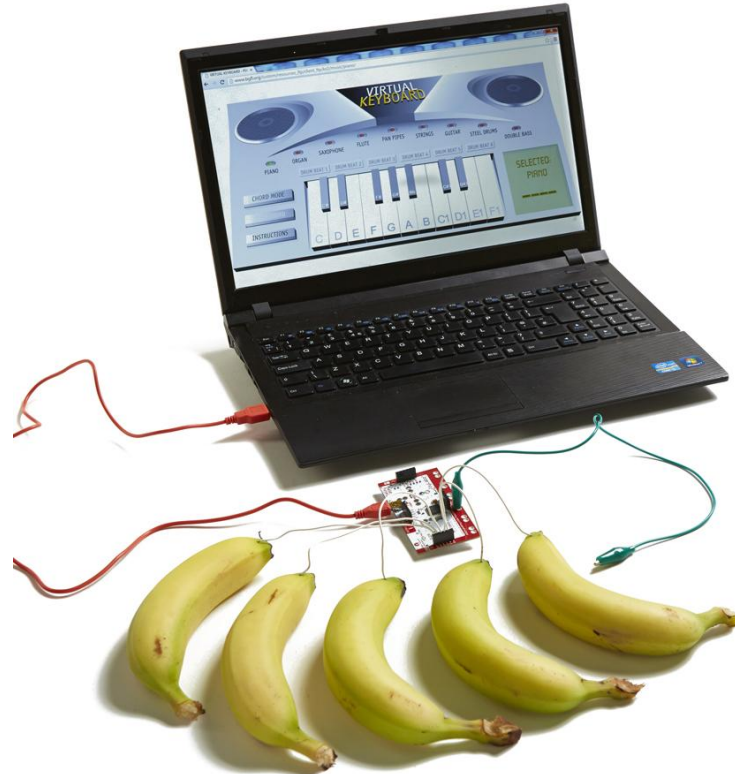


MAKEY MAKEY



Coding PIRATES

- Brug alt som tastatur

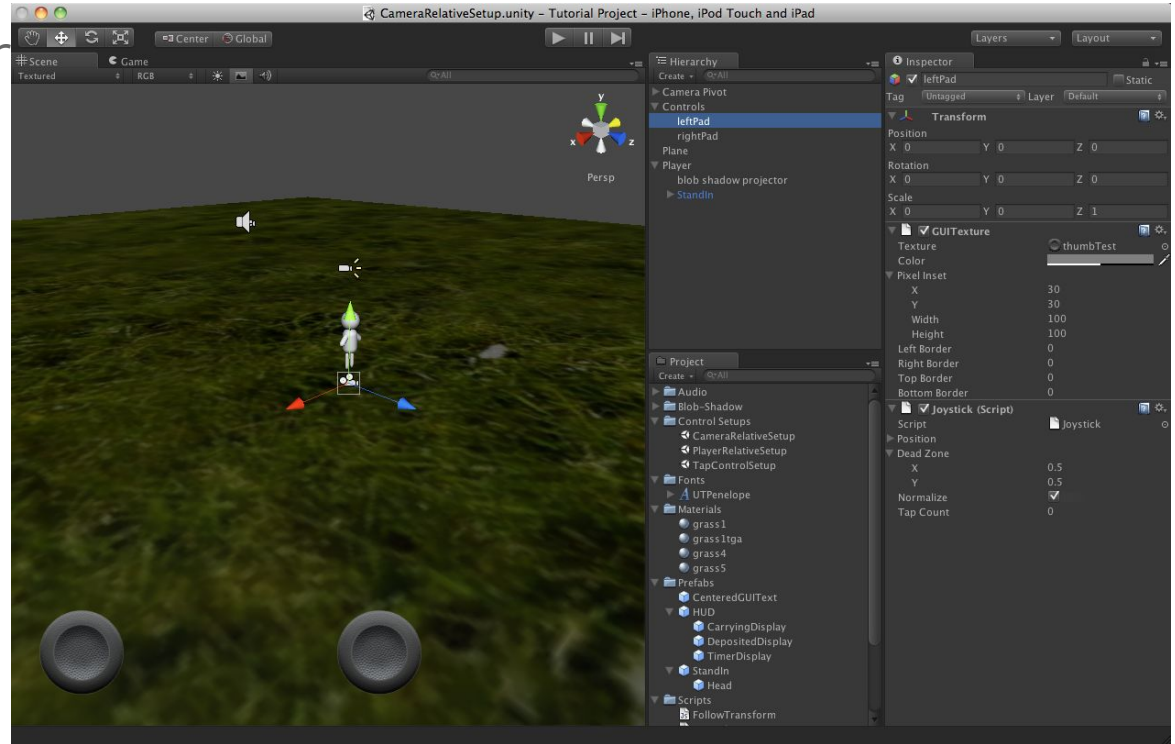


UNITY



Coding PIRATES

- Avanceret 3D motor
- Meget udbredt



LEGO MINDSTORM

- LEGO!
- Sensorer og motorer
- Kan programmeres
- First LEGO League



MINDSTORMS
EV3



**Coding
PIRATES**



SKATTEJAGT


- Nemt og forstå
- Kræver ingen forudsætninger
- Træner logisk tænkning






- Sjovt !



Coding PIRATES

OH! Kaptajn Hack har brug for din hjælp! Han har gravet skatten ned, men skal bruge hjælp til at lave skattekortet. For at skrive skattekortet skal du bruge kommandoer som:



				
Drej til højre	Drej til venstre	Gå et skridt	nej Ser du en palme?	nej Rører du ved en stol?

ja ja

Gå tilbage til

Men du må også gerne opfinde dine egne. Byt skattekort og prøv hinandens af.

START

